

MONSTERS HIGH SCHOOL

22 maggio 2023 | ore 10:00

Teatro ARTEMISIO Gian Maria Volonté.

Via Edmondo Fondi s.n.c. 00049 - Velletri (RM)

“Monsters High School: Dietro le quinte”

Proiezione del video di backstage

a cura di Arianna Vergari, Università degli Studi LINK

SALUTI E PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

“Monsters High School. A scuola di animazione digitale”

Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro

Massimiliano Coviello, Università degli Studi LINK

Marco Accordi Rickards, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

TAVOLA ROTONDA

“Il gioco si fa serio!”

Il ruolo dei social media nello sviluppo cognitivo, sociale e affettivo della Generazione Z

INTERVENGONO

Gianmarco Tognazzi, attore

Maura Ianni, docente di Psicologia generale,
Università degli Studi di Roma Tor Vergata

Marco Accordi Rickards, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Barbara Riccardi, maestra e inventrice di Giochimparando

Mattia Cinquegrani, tutor didattico del progetto,

Università degli Studi Roma Tre

INTRODUCE

Antonella Isopi I.C. Velletri Centro

MODERA

Melina Allegro, I.C. Velletri Centro

“Future Apocalypse”

Presentazione del laboratorio “Creiamo un videogame”

realizzato dalle classi 2^a della Scuola Secondaria di Primo grado Andrea Velletrano

a cura di

Ivan Paduano, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Davide Iacono Quarantino, game designer e fumettista

MOSTRA

In occasione dell'evento verrà allestita l'esposizione

“Monsters High School: Mostra dei lavori del laboratorio”

Mostra che sarà presente dal 23 Maggio al 27 Maggio
(ore 9.00 - 18.00)

presso Porta Napoletana di Velletri

All'interno della Mostra di Comics

“Monsters High School COMIC-ART”

Monsters High School. A scuola di animazione digitale

<https://www.monstershighschool.it/>

<https://www.facebook.com/MonstersHighSchool>

<https://www.instagram.com/monstershighschool/>

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM